Mise en place de Rustdesk

Les clients Rustdesk et Teamviewer fonctionnent de la même manière. Admettons que vous êtes sur un ordinateur "A" et que vous voulez afficher le bureau distant de l'ordinateur "B" :

•On met le client Teamviewer ou le client Rustdesk sur l'ordinateur "A"

•On met le client Teamviewer ou le client Rustdesk sur l'ordinateur "B"

•On met les informations de connexion de "B" dans le client de "A" et on se connecte. L'application demande le mot de passe et hop, on est connecté à "B".

D'un point de vue réseau, la connexion n'est pas directe de "A" vers "B". Elle passe par un ordinateur tiers qui appartient à Teamviewer ou Rustdesk. On appelle cet ordinateur intermédiaire : un relais.



Installation d'un serveur relai Rustdesk

Nous allons voir en détail l'installation du relai Rustdesk sur un système d'exploitation Debian 12.

Téléchargement et installation

Il y a deux packages à installer. Les deux sont disponibles sur le github officiel. Il s'agit de :

```
root@debian:/home/camara# wget "https://github.com/rustdesk/rustdesk-server/rele
ases/download/1.1.10-3/rustdesk-server-hbbs_1.1.10-3_amd64.deb"
```

```
root@debian:/home/camara# wget "https://github.com/rustdesk/rustdesk-server/rele
ases/download/1.1.10-3/rustdesk-server-hbbr_1.1.10-3_amd64.deb"
```

Une fois installés, on tapes les commandes suivants :



Ensuite on redemarre :

Systemctl restart rustdesk-hppr

Systemctl restart reustdesk-hpps

Les logs sont situés dans /var/log/rustdesk-server/

Ouvrir les port sur le firewall

Si votre serveur relais comporte un firewall, il faut laisser entrer le ports suivants :

- •TCP : 21115, 21116, 21117
- •UDP : 21116

```
...
root@debian:~# sudo iptables -A INPUT -p tcp --dport 21115 --jump ACCEPT
root@debian:~# sudo iptables -A INPUT -p tcp --dport 21116 --jump ACCEPT
root@debian:~# sudo iptables -A INPUT -p tcp --dport 21117 --jump ACCEPT
root@debian:~# sudo iptables -A INPUT -p udp --dport 21117 --jump ACCEPT
root@debian:~#
```

Voilà, c'est fini, notre serveur relais est installé. Nous allons voir comment les clients Rustdesk vont s'authentifier sur le relais...

Authentification des client Rustdesk

Pour que le client Rustdesk puisse utiliser le relais, il faut lui donner 2 choses :

•L'adresse IP du relais

•La clé secrète qui permet l'authentification sur le relai. Cette clé est enregistrée dans le fichier id_ed25519. Sous Debian, il est dans le répertoire /var/lib/rustdesk-server/ Un simple cat permet de récupérer la clé secrète

root@debian:/home/camara# cat /var/lib/rustdesk-server/id_ed25519.pub root@debian:/home/camara# cd

Dans les paramètres du client

Les paramètres du clients sont accessible en cliquant sur les points de suspensions verticaux.

Dans la configuration, on va donc dans "**Réseau**" et on "déverrouille les configurations réseau".

Puis on met l'IP du serveur relai dans "Serveur relais" et la clé secrète dans "Key".

